



# Lust auf einen Job mit Aussicht und bester Perspektive?

Wir sind ein junges, stark wachsendes High-Tech Unternehmen mit einer dynamischen Kultur und hochmotivierten Mitarbeitern. Wir entwickeln und vertreiben Monitoring- und Control-Lösungen für Windenergieanlagen und andere industrielle Anwendungen. Die Grundlagen dafür sind unsere innovative faseroptische Messtechnik und das Know-How unserer Mitarbeiter.

Werde Teil unseres Teams als:

## Entwicklungsingenieur (m/w) Sensorentwicklung

### Deine Qualifikationen:

- Erfolgreicher Studienabschluss im Bereich Physik, Maschinenbau, Elektrotechnik oder vergleichbar
- Analytisches Denkvermögen
- Kreativität bei der Lösung von schwierigen Herausforderungen
- Gute Englischkenntnisse
- Eigeninitiative und eine zielorientierte Arbeitsweise
- Eine offene und kommunikative Art runden Dein Profil ab

### Deine Aufgabenfelder:

- technische Umsetzung von Funktionsmustern und prototypischen Aufbauten, ggf. Überleitung in die Serienproduktion
- Forschung und Entwicklung an neuen faseroptischen Technologien zur Messung von Beschleunigung, Dehnung, Temperatur
- Erarbeitung Spezifikation/Lastenheft in Zusammenarbeit mit dem jeweiligen Kunden
- Technische Dokumentation
- Projektmanagement und Reporting

### Deine Benefits:

- Hohes Maß an Selbst- und Mitbestimmung
- Vertrauensbasierte Arbeitsweise
- Flexible Arbeitszeiten
- Gute Entwicklungsmöglichkeit durch starkes Wachstum
- Attraktive, leistungsorientierte Bezahlung

- Ungezwungene und offene Atmosphäre
- Motivierte Kollegen mit Can-Do-Mentalität
- Unternehmerisches Handeln mit flacher Hierarchie
- High-Tech Produkte
- Internationales Arbeitsumfeld

Wir haben dein Interesse geweckt?

Dann schau auch noch auf unserer [Jobseite](#) vorbei und schick uns deine Bewerbung unter folgendem [Link](#) unter Angabe deiner Gehaltsvorstellungen.

**Wir freuen uns, dich kennen zu lernen!**

fos4X  
rotor blade sensing

bewerbung@fos4x.de  
+49 89 99 95 42-00  
www.fos4x.de  
fos4X GmbH  
Thalkirchner Straße 210  
81371 München